

BENI CULTURALI: AL VIA LA SPERIMENTAZIONE DELL'APP CUCU³ MUSEI CAPITOLINI SU MISURA

I Musei Capitolini su misura, scegliendo il "profilo" più congeniale ad ogni visitatore: parte il 30/10/2015 la sperimentazione di **CuCu³, Cultura al Cubo**, l'applicazione per smartphone pensata per promuovere in maniera del tutto innovativa la fruizione del patrimonio culturale, in forma ludica e pro-attiva.

La sperimentazione è promossa **dall'Assessorato alla Cultura e allo Sport di Roma – Sovrintendenza Capitolina ai Beni Culturali** che, con la **Direzione scientifica del Museo**, ha sostenuto il progetto e fornito la necessaria documentazione e consulenza scientifica.

CuCu³ è uno strumento che permette al visitatore di interagire con lo spazio e con le opere esposte facendo del "contenitore" e del "contenuto" un'unica esperienza culturale. Utilizzando la tecnologia **beacon-bluetooth**, l'APP CuCu³ riconosce la presenza del visitatore anche negli spazi interni e invia dei contenuti specifici in base al profilo scelto. Tre i profili disponibili, "Sognatore" per animi artistici e fantasiosi, "Esploratore" per chi ama vivere esperienze coinvolgenti, "Intenditore" per chi vuole scoprire curiosità e aspetti inediti.

Attraverso le interazioni e i contributi di AR (*augmented reality*), il visitatore potrà produrre contenuti originali e, alla fine dell'esperienza, comporre una cartolina digitale, da condividere sui social network incentivando una **promozione virale del bene visitato**.

Grazie all'accordo con i **Musei Capitolini**, la fase sperimentale sarà avviata nella meravigliosa Sala del Galata Morente di Palazzo Nuovo prima di essere estesa in altre sei sale fino a definire un percorso esperienziale e coinvolgente in uno dei siti culturali più suggestivi di Roma.

"Ancora un'esperienza innovativa per i nostri Musei capitolini - commenta l'Assessore alla Cultura e allo Sport Giovanna Marinelli - che grazie a questa nuova APP diventeranno ancora più vicini al pubblico giovane che stiamo cercando di catalizzare verso le nostre bellezze e ricchezze. Le nuove tecnologie sono il futuro e non dobbiamo smettere di investirci per permettere così di compiere percorsi emozionali e formativi per i visitatori".

Attraverso la personalizzazione dell'esperienza culturale, **CuCu³ coinvolgerà un pubblico giovane** e interessato ad effettuare un percorso fuori dagli schemi, svincolato dagli itinerari esplicitamente didattici tramite uno strumento *friendly* e di facile utilizzo.

L'APP **CuCu³** nasce dalla collaborazione tra **l'impresa Superelectric srl**, che da anni opera nello sviluppo di prodotti ad elevata tecnologia in ambito multimedia, **l'architetto Elisa Janani**, creatrice



dell'APP e il **partner culturale Open City Roma**, promotore dell'evento annuale di architettura Open House Roma.

Il progetto è risultato primo classificato dell'Avviso Pubblico POR FESR LAZIO 2007-2013 - ASSE 1.7 - "CREATIVI DIGITALI – SVILUPPO DI IDEE PROGETTO PER UNA FRUIZIONE INNOVATIVA DEI CONTENUTI CULTURALI - CULTURA FUTURA", promossa dalla Regione Lazio.

Ufficio stampa:

Laura Vecchio - lvecchio@openhouseroma.org (349 546 1157)

Giovanna Mirabella – giovanna.mirabella@gmail.com (339 796 8949)

www.cucu3.it